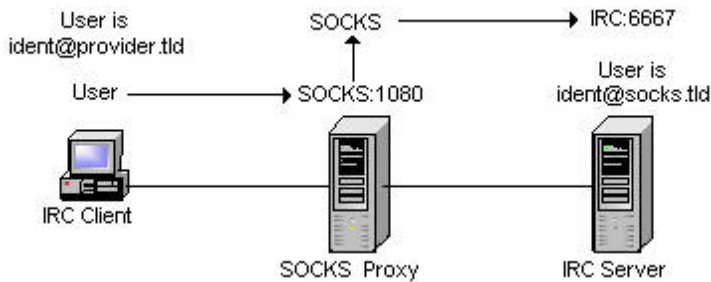


## Was ist SOCKS?

SOCKS ist ein Protokoll das entwickelt wurde, um Verbindungen weiterzuleiten. Es ist unabhängig vom Anwendungsprotokoll (dem IRC Protokoll in diesem Fall) und deshalb universell und einfach einsetzbar, wie bei vielen IRC-Clients schon geschehen.

Üblicherweise wird das Protokoll in Form von SOCKS Proxys eingesetzt, also eine Server-Software die auf jedem beliebigen Rechner laufen kann. Der Standard Port für einen SOCKS Proxy ist TCP 1080, kann aber natürlich frei gewählt werden. Aktuell ist das SOCKS Version 5 Protokoll.



## Was ist ein Port?

Ein Port ist ein "Eingangskanal" unter der der Dienst (Service) angesprochen wird. Theoretisch eine beliebige Nummer, nur müssen Client und Server die gleiche benutzen. Für alle Standard Dienste gibt es jeweils einen oder mehrere entsprechende Ports geeignet.

Beispiel :

Telnet : Port 23 | FTP : Port 21 | SMTP : Port 25 | HTTP : Port 80

## Was ist NAT?

NAT (Network Address Translation): Der Router oder Proxy ersetzt die IP-Adresse eines Netzwerk-Clients durch die meist dynamisch vom Internet-Provider vergebene IP-Adresse. Um mehrere Clients über eine einzige dynamische Adresse gleichzeitig zu bedienen, kann NAT mit PAT kombiniert werden

## Was ist PAT?

PAT (Port Address Translation): Der Router ersetzt beim Senden von Datenpaketen die Port-Nummern seiner Clients durch andere, dynamisch vergebene. Für einen Web-Server sind hierbei die ursprünglichen LAN-IP-Adressen sichtbar, was ein Sicherheitsrisiko darstellt!

## Was ist Masquerading?

Manchmal auch als PAT (Port and Address Translation) bezeichnet-bildet alle Adressen eines privaten Netzwerkes auf eine einzelne öffentliche (dynamische) IP –Adresse ab.Dies geschieht dadurch, das bei einer existierenden Verbindung zusätzlich zu den Adressen auch die Portnummern ausgetauscht werden. Auf diese Weise benötigt ein gesamtes privates Netzwerk nur eine einzige registrierte öffentliche IP-Adresse. Nachteil : Die Rechner können nicht aus dem Internet erreicht werden.