

Funktionsarten

Funktionen ohne Parameter

Z.B. = Sterne ()

Funktionen mit Parameter

z.B. = Sterne (int i)

Funktionen mit Rückgabewert

z.B. = zahl ()

Funktionen mit Rückgabewert und Parameter

z.B. = int Quadrat (int x)

Funktionen werden beim Deklarieren ohne Semikolon und beim Aufruf mit Semikolon abgeschlossen.

Überladen von Funktionen

Beim Inisaliesieren der Funktion mit Überlagerungen kann man die letzten Werte mit = Deklarieren um ssie für verschiedene Mengen zu benutzen

Pointer

* = deklariert beim anlegen einer Variablen einen Zeiger (z.B.= int *p;)

* = bei Zeigervariablen bedeutet es eine dereferenzierung, damit wird der Inhalt der Adresse auf den der Zeiger zeigt angesprochen.

& = (Adressoperator) mit ihm wird die Speicheradresse der Variablen übergeben

Call by Reference

Im Unterprogramm können die Daten des Hauptprogramms verändert werden so das diese nach der Funktionsabarbeitung den Hauptprogramm in veränderter Form zur Verfügung stehen.

Call by Value

Hier wird nur eine Kopie der Inhalte der _Adresse an die Funktion übergeben mit der sie arbeite. Die Originaldaten des Hauptprogramms werden nicht verändert.